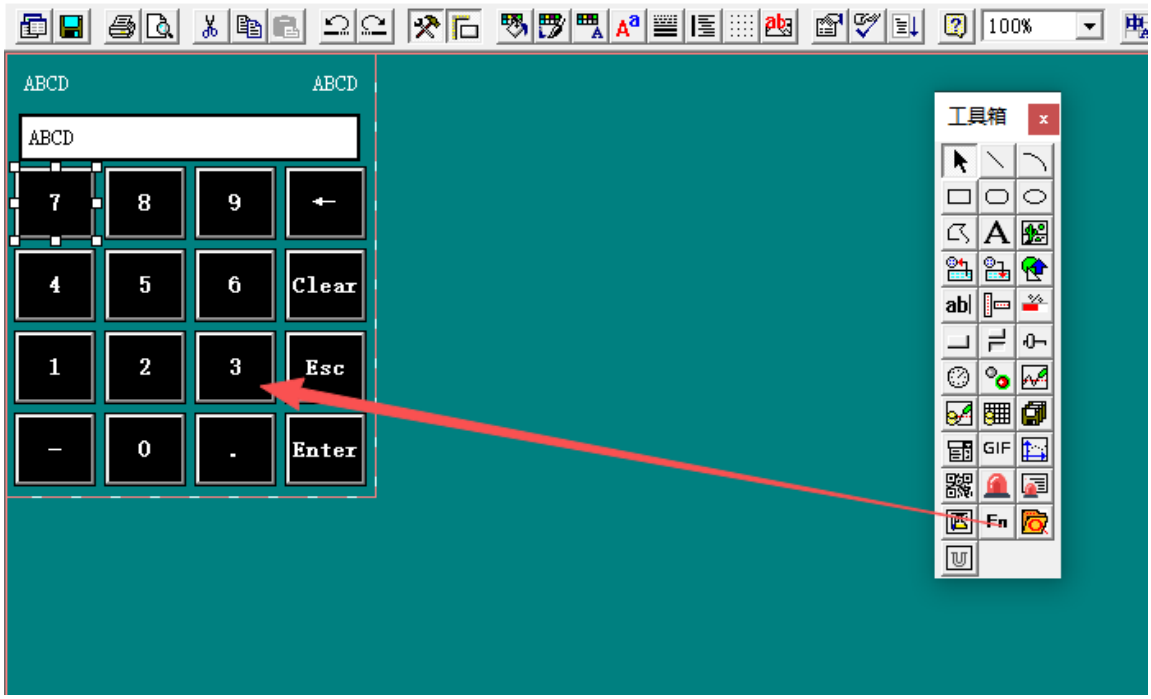
键盘按钮构件

一. 添加控件

1. 添加键盘按钮控件来自定义制作键盘



设置对应字符内容



键盘输入内容函数



$CurInput

对象意义： 在程序运行时记录激活的输入键盘的当前值。

对象类型： 内存字符串型变量

读写属性： 只读

数值范围限制函数



$MaxInput

对象意义： 在程序运行时记录激活的输入键盘的最大值。若激活的输入键盘是用来输入字符串，“$MaxInput”为空字符串

对象类型： 内存字符串型变量

读写属性： 只读

$MinInput

对象意义： 在程序运行时记录激活的输入键盘的最小值。若激活的输入键盘是用来输入字符串，“$MinInput”为空字符串

对象类型： 内存字符串型变量

读写属性： 只读

输入元件键盘属性选择自己制作的键盘

